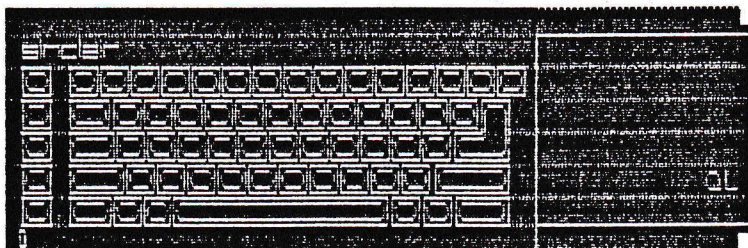


# QL\_DOC



## SINCLAIR QL NEWSLETTER

No.5

AOUT-SEPTEMBRE 1988

\$1.50

### ... REMark ...

Bonjour à tous, ce numéro marque un anniversaire pour moi. Il y a 3 ans, au mois d'août 1985, paraissant la première édition de SIN, l'ancêtre de QL\_DOC.

Le SIN de cette époque était imprimé sur une FASTEXT 80 de SMITH-CORONA, les textes étaient écrits avec TASWORD II sur un 2068. Il n'y avait pas de caractère français, je devais les ajouter à la main un par un... Dans la rubrique ACTUALITE SINCLAIR, en page 2, je mentionne que SINCLAIR est en difficulté financière, qu'il y a des rumeurs d'un QL #2 avec 256K de RAM et les logiciels PSION en ROM. Le QL de cette époque se vendait \$499US. Enfin SIN était mensuel...

Aujourd'hui, QL\_DOC possède une meilleure présentation, du moins je l'espère. SINCLAIR a mordu la poussière amenant avec lui notre bien-aimé QL. Il n'y a jamais eu de QL#2 provenant de SINCLAIR, cependant il y a maintenant le THOR de CST, qui est supérieur au QL sur plusieurs points tout étant compatible avec celui-ci. Le prix est descendu aussi bas que \$99US, de quoi faire frémir les enthousiastes du début qui ont donné le morceau pour mettre la main sur le tout-nouveau QL. Enfin QL\_DOC paraît à tous les 2 mois...

Dans ce numéro, vous trouverez un article assez long sur SUCCESS de DIGITAL PRECISION, qui est un émulateur CP/M qui ma foi fonctionne très bien et apporte une nouvelle dimension à notre Quantum Leap. Si vous êtes à la recherche de logiciels CP/M pour SUCCESS, écrivez à QL\_DOC, j'en ai plusieurs pour vous.

Dans le dernier numéro, il y avait un petit sondage pour connaître un peu le profil du lecteur de QL\_DOC. Ce sondage est relativement important pour moi, alors manifestez-vous, un timbre ça coûte 37¢ !

Il paraît qu'on parle de QL\_DOC dans le dernier TIME DESIGNS, si quelqu'un pourrait m'envoyer un photocopie de l'article en question, j'en serais profondément reconnaissant.

N'hésitez pas m'écrire, j'adore recevoir du courrier, surtout si celui-ci contient du matériel pour le prochain QL\_DOC... (vous pouvez m'écrire pour me dire seulement salut aussi.)

*Real-o*

# QL\_DOC

## LOGICIELS

juill.88

QL\_DOC offre à ses lecteurs des logiciels du domaine publique. Ces logiciels peuvent être distribués librement. Le seul coût est celui des frais d'envoi. Il faut commander selon les groupes proposés. Chaque groupe coûte \$3 de frais d'envoi. Vous devez fournir les microdrives/disquettes. Pour les disquettes, elles peuvent être soit 5.25", double ou simple face, ou 3.5".

Vos contributions sont les bienvenues! Les programmes doivent être du domaine publique.

QL\_DOC logiciels, 8286 St-Hubert, MONTREAL, QUEBEC, H2P 1Z3

Groupe#1: Gestion de bibliothèque de logiciels. Programme ARCHIVE.

<b>Groupe#2:</b>	CAPSTATE_EXE	.Etat de CAPS LOCK	BEEPCAPS_BIN	.Emet un son si CAPSON
	CLOCK	.Horloges à l'écran	BLANK_EXE	.Eteint l'écran
	SPOOLER_EXE	.Pour imprimante	LABELS_BAS	.Etiquettes
	MLQ_OBJ	.MLQ pour EPSON FX80	DLO_BAS	.Contenu de DISKETTES
	SOUND_BAS	.Expérience avec BEEP		

<b>Groupe#3:</b>	FONT_BAS	.Nouveau caractères	NOBREAK_BIN	.Extension BASIC
	FONT_RSP	.Extension BASIC	ZOOM_EXE	.Demo graphique
	FONTS_QL	.Exemples caractères	LINK_BAS	.Jonction d'extensions
	SEDIT_BAS	.Editeur de textes	CLE_BIN	.Extension BASIC
	PLAY_COM	.Extension BASIC		

<b>Groupe#4:</b>	SHRINK_BOOT	.Reset à 128K	SCRUTIL_COM	.Extensions SuperBASIC
	MEMORY_EXE	.Montre la RAM disp.	SCREENS_COM	.Extensions SuperBASIC
	SPRITE_COM	.Sprite graphique		
	TRACE_COM	.Trace prog BASIC		
	DESASM_BAS	.Désassembleur 68000		

<b>Groupe#5:</b>	DEMO_BAS	.Démô original de SINCLAIR pour le QL.
	DUCKSHOOT	.Jeu d'arcade
	CAVE_EXE	.Jeu d'aventure classique
	TRA2-BAS	.Commande TRA pour imprimante

# INPUT < - > OUTPUT

Si tu es abonné à QUANTA, peux-tu me dire si tu as reçu des nos depuis février? Je n'ai rien reçu depuis le no 4-12 et pourtant mon abonnement est renouvelé.

Concernant l'article sur les moniteurs, le fait que ton écran roule en RGB TTL ne serait-il pas du au fait que le niveau TTL est 0-5 volts alors que le niveau analogue est 0-2 volts? J'ignore à quel niveau est le signal du QL, mais l'ajout de diodes l'a peut-être légèrement changé.

Ton article sur les périphériques dans le dernier QL\_DOC apporte beaucoup d'éclaircissement sur ce sujet épineux. Cependant mon niveau de connaissance n'étant pas très élevé dans le domaine (je ne me suis jamais servi d'un système à disquette, ce qui doit être difficile à imaginer pour toi...), j'aurais besoin d'un surplus d'information. Par exemple, je peux installer 2 lecteurs 3.5" dans le cabinet du SPEN QL system2/kit. D'après l'information que j'ai, les lecteurs doivent avoir 1" de haut: est ce que ce sont des half ou fullheight? Je vois par exemple une annonce: 3.5" DD, 1Mb unformatted, 135 tpi, 3 ms access time, +12 +5, NEC FD 1035, 2/150\$ US. (Je veux me procurer l'interface CUMANA): Est-ce que DD est OK avec le QL? Est-ce que c'est un half ou full height car ce n'est pas indiqué dans l'annonce? Je vois aussi une annonce pour un CITIZEN 3.5" qui me semble être un lecteur d'excellente qualité mais encore là, même question que ci-haut. Il y avait aussi des membres de QUANTA qui rapportaient des cas de lecteurs qui n'arrêtaient pas de tourner au début (recherche de "boot"...) )

Un Switching Power Supply est-il mieux qu'un PSU ordinaire et si j'ai de la place est-ce que je suis mieux de remplacer le PSU du QL par un Switching qui alimenterait à la fois les disk drives et le QL? Que me faut-il comme voltage et ampérage?

Concernant les programmes domaine public, est-ce que des listings tapés dans des magazines pourraient être inclus?

Ouais! je fais mieux de m'arrêter avant avant de te décourager si ce n'est déjà fait...

Jean-Claude Touzin  
C.P. 41 La Sarre  
Québec J9Z 2X4

Je reçois mes QUANTAs régulièrement, sauf que j'ai manqué un mois dernièrement. Je sais que il y a eu pas mal de changement à la tête de QUANTA dernièrement, LEON HELLER n'est plus l'éditeur et BRIAN PAIN n'est plus le secrétaire. La nouvelle équipe semble être mieux organisée et promettre d'améliorer le contenu et l'apparence du magazine. Le dernier QUANTA reçu est Volume 5, Issue 3 ( April 88 ).

Pour mon moniteur, en RGB TTL, l'écran roule sans les diodes installées. Elles sont nécessaires seulement en mode analogue pour diminuer mon signal video. Je suis maintenant presque sûr que le problème est à l'intérieur de mon QL, mais comme en mode ANALOGUE ça marche assez bien, je ne m'en fait pas trop.

Pour les 3.5", il n'y a pas de full ou de half height, ils ont TOUS 1" de haut. Seuls les 5.25", sont half ou full height, quoi maintenant, ils sont généralement half height. Le DD des lecteurs NEC, signifie Double Density, c'est ce qu'il te faut. i35 tpi signifie 135 Tracks Per Inch. 1 Mb unformatted te donnera 720K formatted. Le +12 et +5 est pour l'alimentation nécessaire. Le prix est-il \$150US pour deux lecteurs ou \$150US chaque si on prend 2 lecteurs. La première option est intéressante mais si c'est la deuxième alors c'est trop chère à mon avis. Pour les problèmes de QUANTA, il ne faut pas oublier qu'ils ont là-bas des interfaces inconnus ici, telle que MEDIC. Avec les derniers modèles de contrôleurs, il ne devrait pas avoir de problèmes. Moi, j'ai un contrôleur CUMANA et mon 3.5" est un PANASONIC, et je n'ai aucun problème.

Le Power Supply donne au QL les voltages suivants:  
44 Volts AC peak-to-peak (15.6 Volts RMS) ( fil BLEU )  
9 Volts CC 2 Ampères ( fil ROUGE )  
Le COMMUN est le fil VERT.

Le 44 Volts sert à obtenir le +-12 Volts (80 et 50 mA) nécessaires aux ports séries et aux µdrives. Le 9 Volts est réduit à 5 Volts à l'intérieur du QL par un 7805. C'est celui-ci qui cause beaucoup de chaleur dans le coin gauche au-dessus des µdrives. En parlant de chaleur, c'est une bonne idée de faire des trous d'aération dans le Boite Noire du Power Supply parce qu'à l'intérieur la température devient très élevée rapidement, il y a seulement 4 vis à enlever. Le Power Supply est limité à 3 Ampères par les caractéristiques des 4 diodes de redressement.

Pour les lecteurs de disquettes, les Voltages demandés sont +5 et +12 Volts. Je ne pense pas que l'Ampérage demandé soit très élevé surtout si il s'agit de 3.5".

Aujourd'hui, la plupart des sources d'alimentation sont de type SWITCHING, car elles sont d'un "design" simple, économiques et compactes. L'autre type de source est appelé LINEAIRE, elle offre une meilleure performance mais elle est un peu dispendieuse et plus volumineuse. La source du QL est de type SWITCHING.

Pour les logiciels du domaine public, les programmes provenant de magazine sont acceptés bien sûr, autant que possible il faudrait mentionner la source de ceux-ci, par exemple (QL WORLD 05/88).

Je ne me décourage pas si facilement, après 3 ans de publication de NEWSLETTER, j'ai la couenne dure...

## Quoi de neuf!?!

Il y a plusieurs nouveaux produits pour le QL qui n'a pas peur de s'étendre...

DIGITAL PRECISION offre LIGHTNING, un utilitaire qui améliore la vitesse d'exécution du QL en redéfinissant certaines routines de QDOS. L'affichage de texte et les fonctions graphiques (cercle, ligne, arc) sont accélérés. En plus, LIGHTNING remplace certaines fonctions mathématiques par des plus rapides. Il y a déjà un produit similaire sur le marché appelé SPEEDSCREEN. DIGITAL PRECISION affirme que LIGHTNING est meilleur que ce dernier et que en plus SPEEDSCREEN n'accélère pas du tout les fonctions mathématiques. Le prix est £29.95. Disponible chez SHARP's aux USA à 54.95\$US.

DIGITAL PRECISION, 222 The Avenue, London E4 9SE, ENGLAND (MC/VISA ok)

PAGE DESIGNER 2 est un logiciel de DESKTOP PUBLISHING offert par SECTOR SOFTWARE. PAGE DESIGNER a pour origine la librairie de QUANTA mais ici, il s'agit d'une toute nouvelle version, complètement réécrite avec plus de fonctions. On peut avoir jusqu'à 9 pages en mémoire et il y a 42 polices de caractère haute résolution toujours en mémoire. Il faut un QL avec au minimum 256K de mémoire. Le prix est £35.

SECTOR SOFTWARE, 39 Wray Crescent, Ulms Walton, Leyland, Lancs PR5 3NA, ENGLAND (MC/VISA ok)

QL SPY est un éditeur de texte ultra-rapide et pas dispendieux! Il peut éditer soit des fichiers textes et binaires. Le prix est £14.95. Disponible aux USA chez SHARP's pour 24.95\$US.

ARK DISTRIBUTION, Corve Farmhouse, Chale Green, Ventnor PO38 2LA,  
UK (MC/VISA ok)

PDQL offre DISCOVER, un utilitaire qui permet de lire et écrire des disquette MS-DOS. Il supporte toutes les facettes de ce dernier, en incluant les sous-directory. Il peut également lire/écrire les disquettes du BBC et différents formats CP/M. Le prix est £29.50. Disponible chez SHARP's aux USA pour 49.95\$US.

PDQL, Unit 1, Heatan House, Camden Street, Birmingham B1 3B2,  
ENGLAND (MC/VISA ok)

ABC ELECTRONIC offre 2 produits très intéressants. Le premier est MEGA RAM, une super-expansion de mémoire. Disponible en 3 configurations différentes: 1, 2 ou 3 Mb. Le circuit s'installe à la place de 68000. La mémoire supplémentaire est utilisée comme RANDISK. Le deuxième produit s'installe dans le ROM port à l'arrière du QL, et permet de brancher un clavier pour PC compatible sur le QL. ABC affirme que ce système est totalement compatible avec tous les programmes.

Les prix sont £266 pour le MEGA RAM avec 1Mb (499.95\$US chez SHARP's).

Le "KEYBOARD INTERFACE" est à vous pour £45 (89.95\$US chez SHARP's).

ABC ELECTRONIC, Andreas Budde, Hogelsh, 10 + 12, D-4800 Bielefeld,  
WEST GERMANY.

NDLR: Vous avez remarqué que SHARP's est mentionné plusieurs fois avec le prix de vente américain. Ceci est mentionné juste pour donner une idée du prix. Ces articles sont peut-être moins chers ailleurs. Veuillez noter que SHARP's charge 3% extra pour achat avec MC/VISA.

# QL + CP/M = SUCCESS

DIGITAL PRECISION est reconnu pour offrir des logiciels de qualité, des logiciels qui marquent un pas dans la petite histoire du QL. Mentionnons SUPERCHARGE, THE EDITOR, DESKTOP PUBLISHER et maintenant il y a SUCCESS, un émulateur CP/M. SUCCESS ouvre la porte à des milliers de programmes écrits pour ce système d'exploitation. Mais ne nous emballons pas car la route du "SUCCESS" est pavée d'embûches (qui ne sont pas insurmontables, mais enfin ils existent...).

## 1-SUCCESS: Le système

En fait, le coeur de SUCCESS est un programme qui permet de traduire des instructions propres au Z80 en instructions compréhensibles pour le 68000, car faut-il le rappeler le CP/M est un système d'exploitation pour 8080 ou Z80. En plus SUCCESS contient les "outils" nécessaire pour transformer le QL en une machine capable d'utiliser CP/M. Et enfin nous avons le CP/M lui-même. Chaque instruction machine du CP/M ou d'un programme tournant sous CP/M est traduite en instruction 68000. Cette "traduction" affecte la vitesse d'exécution des programmes, le QL avec SUCCESS équivaut à un Z80 fonctionnant à 1 Mhz sur une machine 128K ou environ 1.8 Mhz avec une expansion de mémoire.

Il est obligatoire d'avoir au moins un lecteur de disque, d'une capacité 720K (1440 secteurs), car les programmes SUCCESS CP/M sont logés dans un gros fichier de plus 500K appelé CPNFILES. SUCCESS supporte 6 moyens de sauvegarde de données sous CP/M. FLP1 et FLP2 deviennent lecteur A: et B: (capacité 512K chaque), MDU1 et MDU2 sont lecteur C: et D: (capacité 100K chaque), RAM1 et RAM2 sont lecteur E: et F: (capacité 200K chaque) et le lecteur G: est au format définissable par l'utilisateur. Ce dernier permet d'aller lire des disquettes provenant d'ordinateur CP/M original. Il est à noter que pour les lecteurs A: à F: lorsqu'on est en QDOS, si l'on fait par exemple DIR MDU1\_, l'on ne verra pas les fichier CP/M que nous y avons écrits, l'on ne verra qu'un fichier CPNFILES. Les fichiers CP/M ne sont accessibles que lorsqu'on est en CP/M. En ce qui concerne RAM1 et RAM2, il faut d'abord un logiciel de RANDISK du genre QFLASH, car il faut FORMATER le RANDISK sous QDOS en premier avant de le FORMATER sous CP/M.

## 2-SUCCESS: CP/M

C'est la version CP/M 2.2 qui offerte avec SUCCESS, c'est la plus répandue. CP/M est un "vieux" système d'exploitation, donc il n'est pas le plus facile d'utilisation, sa force réside dans la quantité théorique de logiciels qui ont écrits pour lui et non parce que c'est le NEC plus ULTRA de tous les DOS!

Les noms de fichiers CP/M ont 8 caractères au maximum et possède une extension de 3 caractères qui sert à identifier son type. Par exemple, si nous avons le fichier TOTO.COM, il s'agit d'un programme car nous avons l'extension ".COM", nous chargeons TOTO en tapant simplement A:TOTO. Le "A" est le prompt. Il indique le lecteur de disques utilisé par défaut. Si "TOTO" est sur le lecteur B: alors nous ferons B:B:TOTO pour l'exécuter. Par convention, il y a plusieurs extensions qui sont standardisés. Le manuel de SUCCESS en fournit une petite liste.

La plupart des commandes CP/M acceptent les "wildcards", ceux-ci permettent d'affecter plusieurs fichiers avec une seule commandes. La commande DIR permet de voir le contenu d'une disquette CP/M. Si l'on fait DIR \*.DOC, alors on verra seulement les fichiers avec l'extension ".DOC" sur le lecteur par défaut. Par contre, si l'on fait DIR C:\DB\*.\*, l'on verra tous les fichiers du lecteur C: commençant par "DB" est avec n'importe quelle extension. Les caractères "\*" et "?" sont utilisés pour les "wildcards", ceux qui sont familiers avec le MS-DOS seront en terrain connus ici.

Voici un aperçu des commandes CP/M:

DIR donne le contenu d'une disquette CP/M.  
TYPE montre le contenu d'un fichier texte à l'écran.  
REN renomme un/des fichier(s).  
ERA efface un/des fichier(s).

Ces derniers n'ont pas être charger en mémoire, ils sont résidents en quelque sorte. Il y a les autres qu'il faut charger à chaque fois que le besoin se fait sentir.

ASM est un assembleur 8088 (ne pas confondre avec Z80).  
DOTZ est moniteur-langage machine, en CP/M il sert à faire des "patches" aux programmes...  
ED est un éditeur de texte qu'on peut oublier complètement car trop compliqué à utiliser.  
PIP sert à copier des fichier d'un lecteur à l'autre ou envoyer un texte à l'imprimante.  
STAT donne l'information à d'un lecteur/fichier/système

En plus, SUCCESS fournit des programmes supplémentaires.

ANALYSE sert à configurer le lecteur G: pour qu'il puisse lire/écrire des disquettes au format étranger ou QL.  
CAT donne le contenu d'une disquette QDOS.  
DEFNIE définit le format du lecteur G: .  
DEFKEY définit les touches de fonction.  
DELQDOS efface un fichier QDOS.  
FORMAT prépare une disquette/DRIVE/RANDISK à être utilisé sous CP/M.  
RQDOS copie un fichier QDOS en CP/M.  
WRQDOS copie un fichier CP/M en QDOS.



### 3-SUCCESS: Les programmes CP/M

Il y a des milliers de programmes CP/M, oui mais où sont-ils?

La production actuelle de programme CP/M est à peu près nulle. A ma connaissance seul le COMMODORE 128 et l'AMSTRAD PCW fonctionne en CP/M aujourd'hui. Il faut se tourner vers le DOMAINE PUBLIC et les BABILLARDS ELECTRONIQUES (BBS) pour en trouver.

QL\_DOC ne reculant devant rien pour satisfaire ses lecteurs offre à qui en fait la demande des programmes CP/M prêts à être utilisés avec SUCCESS, écrivez-moi si vous êtes intéressé.

En CP/M, il y a une multitude de langage de programmation: MACRO-ASSEMBLEUR Z80, langage "C", TURBO PASCAL fonctionnent tous très bien avec SUCCESS. Pour les bases de données, il y a bien sûr DBASE II. Pour le traitement de texte, il y a WORDSTAR, mais ce n'est pas fameux et c'est trop lent. On peut oublier les logiciels de communication car ils font affaire trop directement avec le HARDWARE de la machine. Il y a une multitude de programmes de domaine public qui font tout et rien à la fois.

### 4-SUCCESS: Utilisation des programmes CP/M

Une fois que vous avez trouvé vos programmes, il faut les transférer en format SUCCESS car chaque ordinateur CP/M à son propre FORMAT! On devra utiliser notre lecteur G: pour lire ces disquettes "étrangères". SUCCESS fourni 3 "drivers" déjà fait pour le lecteur G:. Malheureusement c'est pour le BBC et l'AMSTRAD PCW, totalement inutile ici. Donc il faut définir notre propre driver. Pour ce faire on utilise le programme ANALYSE qui va déterminer le format du lecteur G:. Mais ça ne marche pas vraiment il faut changer certains paramètres à la main. J'ai réussi à faire un "driver" pour le format KAYPRO II qui est un des plus répandus pour le CP/M. en voici la liste:

```
! DRIVER pour lecture SEULEMENT de disquette formatee au FORMAT
! KAYPRO II.
! par Real Gagnon pour QL_DOC 07/20/88
40 ! secteur logique par track
1 ! grosseur de block (1=1024 bytes)
95 ! grosseur du directory maximum -1
192 ! pas important, utiliser en ecriture, ceci est LECTURE SEULEMENT
1 ! nombre de track reserve
!
! Les caracteristiques physique
!
2 ! numero du lecteur
2 ! grosseur physique du secteur
10 ! nombre de secteur par track
40 ! 40 tracks
0 ! simple saut entre les tracks
1 ! double density
! Agencement des secteurs
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
```

Créer ce fichier avec un éditeur ASCII avec le nom DISKFMT.DRV sur votre disquette SUCCESS. Puis en CP/M, faites:

```
A>RDOSDS KAYPII.DRV FLP1_DISKFMT_FMT (copie fichier @DOS -> CP/M)
A>DEFINE KAYPII (definit le lecteur G:)
```

Puis insérer un disquette formatés en KAYPRO II dans le lecteur G: et faites DIR G: . Si ça marche, vous avez le contenu de la disquette à l'écran. Si non, il y a une erreur quelque part!

Lorsque tout est correcte, avec la commande PIP, transférer les programme du lecteur G: au lecteur A:.

Lorsque que vous recevez une collection de programmes CP/M, habituellement ceux-ci se présentent sous forme de librairie. Pour extraire ces programmes il vous faut un autre programme, il y a un appelé "MULU.COM" qui est très facile d'utilisation. Supposons que vous avez le fichier "SMALLC.LBR". Celui-ci n'est pas directement exécutable, il faut extraire les programmes de cette librairie en premier car "SMALLC.LBR" peut contenir 10 programmes séparés. Ils ont été compactés en un seul pour sauver de l'espace sur la disquette.

En plus, il y a certains programmes qui sont SQUEEZÉS. On les reconnaît facilement parce qu'ils ont un "Q" dans le milieu de l'extension. Par exemple, SMALLC.DOC est la version SQUEEZÉE de SMALLC.DOC et SMALLC.COM est la version SQUEEZÉE de SMALLC.COM . Dans ce cas pour UNSQUEEZÉ le fichier il vous faut un autre programme du genre "UNSQ.COM" ou l'excellent "NSWEEP.COM".

Un fois que la librairie est extraite et que les fichiers sont UNSQUEEZÉS, il reste un dernier point, l'écran vidéo. Chaque ordinateur CP/M avait la mauvaise habitude d'avoir son propre type d'écran vidéo ou de terminal. Ce qui veut dire qu'un programme CP/M fonctionnant sur ordinateur ne fonctionnera pas nécessairement sur un autre de marque différente même si il s'agit d'un ordinateur CP/M car son type de terminal est différent. SUCCESS émule le terminal appelé VT52, qui n'est qu'un parmi tant d'autre. Si vous avez disons un programme conçu pour un ordinateur OSBORNE qui envoie des caractères de contrôle à l'écran, vous aurez un problème car les caractères de contrôle sont différents pour un OSBORNE et un VT52. Habituellement la documentation du programme mentionne l'endroit où il fait faire des "PATCHES" c'est-à-dire des modifications au programme pour qu'il envoie les bons codes au terminal. Ceci est fait avec le programme DOTZ.COM qui vient avec SUCCESS. Habituellement avec les logiciels commerciaux, le changement se fait avec un programme d'installation qui offre une choix entre une liste de terminaux ce qui facilite les choses de beaucoup.

En terminant, j'aimerais souligner que SUCCESS et tous les logiciels CP/M sont monochromes, vous n'aurez pas de couleur en CP/M. Les caractères français ne sont pas supportés avec les éditeurs de texte à moins de "PATCHÉ" ceux-ci. Le CP/M a une capacité de 64K de mémoire car rappelez-vous que 64K c'est la mémoire maximale qu'un 288 peut adresser.

SUCCESS est disponible chez SHARP'S aux USA et peut-être chez GAGNON ELECTRONIQUE à QUEBEC.

# SPEED\_BAS

Un entend souvent dire qu'une expansion de mémoire accélère le fonctionnement des programmes, par exemple QUILL est plus rapide sur un QL avec 640K que sur un autre avec 128K seulement. Le programme suivant sert à démontrer ceci en logeant un petit programme machine dans la mémoire haute dans un premier temps, après la même opération s'exécute mais en mémoire basse (mémoire vidéo) et on constate la plus différence dans le temps d'exécution. Bien entendu si vous avez un QL avec 128K il n'y aura pas de différence entre les 2 temps.

Le premier test avec un expansion de mémoire devrait donner 22 secondes tandis que le deuxième donne 33-32 secondes, donc une différence de 10 secondes!

La raison est fort simple. La mémoire jusqu'à 128K est incluse à l'intérieur du QL, l'on sait que sur 128K il y a 32K réservé à la mémoire-véo. Cette mémoire est continuellement "SCANNÉ" par l'ULA ZX8301 pour la génération de l'image sur notre écran, si le ZX8301 lit notre mémoire le 68000 ne peut le faire car la mémoire ne peut être lue que par un seul à la fois et le ZX8301 à la priorité.

```
100 REMark SPEED TEST
110 REMark source Personal Computer
120 REMark mod. RG-o QL_DOC 88
130 :
140 CLS
150 ram=RESPR(16):RESTORE 300
160 test 1
170 LET ram=2^17:RESTORE 300
180 test 2
190 :
200 DEFine PROCedure test(numero)
210 FOR p=ram TO ram+14 STEP 2
220 READ x:POKE_W p,x
230 END FOR p
240 PRINT "Début du test"!numero\ "Adresse de la routine"!ram\
250 t=DATE:CALL ram
260 PRINT "Test terminé... Temps écoulé: ";DATE-t;" secondes"\\
270 PRINT
280 END DEFine
290 :
300 DATA 28771,29439,20937,-2,20936,-8,28672,20085
```

# MENU\_BAS

Une étape importante lors de la création d'un programme est la conception de l'interface utilisateur. La fonction MENU propose un interface qui simple est très facile d'utilisation pour l'utilisateur.

Elle a la forme suivante:

```
touche=MENU(tableau_option$,tableau_descrip$,nombre_option)
```

La variable touche contiendra le code de la première lettre de l'option choisie, si ESC est appuyé alors la touche=0. Avant d'appeler MENU nous devons avoir un tableau contenant les options disponibles et un autre avec une courte description de celles-ci et afin nous disons combien il y a d'options disponibles.

Lorsque que le menu apparaît à l'écran, on change d'option soit avec les touches curseurs ( <- & -> ) ou bien avec TABULATE pour aller à droite ou SHIFT TABULATE pour la gauche. En appuyant ENTER lorsqu'on est sur une option, alors celle-ci est sélectionnée, ou bien sur la première lettre d'une option, MENU vérifie si elle correspond bien à une option, si oui le code est retournée, si non un gros BEEP se fait entendre. Il faut bien entendu une première lettre différente pour chaque option!

```
100 REMark MENU RG-o QL_DOC 88
110 REMark basé sur QL World apr 88
120 :
130 :
140 :
150 DIM x$(7,15) :REMark x$ contient les options du menu
160 DIM xx$(7,20) :REMark xx$ contient les explications des options
170 CLS#1:CLS#2:CLS#0
180 DATA 'Efface','En-tête','Marge','Sauve','Copie','Footer','Justifie'
190 DATA 'Efface le fichiers','Détermine le Header','Détermine les marges'
191 DATA 'Sauve notre travail','Copie d'un fichier','Détermine le footer'
192 DATA 'Justifie notre texte'
200 RESTORE 180
210 FOR i=1 TO 7:READ x$(i) :REMark lecture des options
220 FOR i=1 TO 7:READ xx$(i) :REMark lecture des explications
230 :
```

```

240 REPEAT test
250 option=menu(x$,xx$,7)          :REMARK appel du menu
260 PRINT#10,option                :REMARK PRINT le code de l'option choisie
270 END REPEAT test
280 :
290 REMARK _____La fonction MENU requiert 3 paramètres
300 REMARK option$                -> le nom du tableau contenant les options
310 REMARK expli_option$         -> le nom du tableau contenant les explications
320 REMARK nbr_options           -> nombre d'options dans le menu
330 :
340 DEFINE FUNCTION menu(option$,expli_option$,nbr_options)
350 LOCAL loop,touche,prem_let$(nbr_options),lx(nbr_options),temp,temp$
360 OPEN#9,scr_502x12a5x0:BORDER#9,1,2:PAPER#9,0:CLS#9:lx(1)=0
370 OPEN#10,scr_502x12a5x13:BORDER#10,1,2:PAPER#10,0:CLS#10
380 :
390 REMARK _____premières lettres des commandes disponibles
400 REMARK                       plus la position "x" des commandes
410 :
420 INK#9,6
430 FOR loop=1 TO nbr_options
440   prem_let$=prem_let$&option$(loop,1)
450   IF loop>1:lx(loop)=lx(loop-1)+LEN(option$(loop-1))+2
460   PRINT#9,option$(loop);'  ';
470 END FOR loop
480 :
490 loop=1:AT#9,0, lx(1):STRIP#9,144:PRINT#9,option$(loop)
500 PRINT#10,xx$(loop)
510 :
520 REPEAT menu_sel
530 touche=CODE(INKEY$(-1))
540 SELECT touche
560 REMARK _____ curseur droite ou TABULATE
570 =200,9:temp=loop:loop=loop+1:IF loop>nbr_options:loop=1
580 AT#9,0, lx(temp):STRIP#9,0:PRINT#9,option$(temp)
590 AT#9,0, lx(loop):STRIP#9,144:PRINT#9,option$(loop)
600 PRINT#10,xx$(loop)
620 REMARK _____ curseur gauche ou SHIFT TABULATE
630 =192,253:temp=loop:loop=loop-1:IF loop<1:loop=nbr_options
640 AT#9,0, lx(temp):STRIP#9,0:PRINT#9,option$(temp)
650 AT#9,0, lx(loop):STRIP#9,144:PRINT#9,option$(loop)
660 PRINT#10,xx$(loop)
680 REMARK _____ touche ENTER
690 =10:CLS#9:CLS#10:CLOSE#9:CLOSE#10:RETURN CODE(prem_let$(loop))
710 REMARK _____ touche ESCAPE retourne "0"
720 =27:CLS#9:CLS#10:CLOSE#9:CLOSE#10:RETURN 0

```

```

740 REMark ----- vérifie si la lettre est celle d'une option
750 =32 TO 127
760 IF CHR$(touche) INSTR prem_let$
770 CLS#10:CLOSE#9:CLOSE#10
780 RETURN CODE(prem_let$(CHR$(touche) INSTR prem_let$))
790 ELSE BEEP 5000,45
800 END IF
820 REMark ----- touche non-valide
830 =REMAINDER :BEEP 5000,45
850 END SElect
860 END REPeat menu_sel
870 END DEFine
880 :
890 REMark          FIN
900 :

```



QL\_DOC est publié à tous les 2 mois. Il y a 6 numéros par année.

6 NUMEROS ..... \$ 10.00

Une cabine quoi!

Faites parvenir votre abonnement à:

Réal Gagnon  
 QL\_DOC éditeur  
 8286 St-Hubert  
 Montréal Québec  
 CANADA H2P 1Z3

*P.S. Vos commentaires sont grandement appréciés. N'hésitez pas à écrire. J'adore recevoir du courrier...*

---

QL\_DOC est réalisé avec l'aide du logiciel FRONT PAGE EXTRA/2.  
 L'impression se fait sur une imprimante STAR NX-1000.

REDACTEUR : Réal Gagnon, 8286 St-Hubert, MONTREAL QUEBEC, CANADA  
 H2P 1Z3

---

# SINCLAIR NEWS

## .....QLUSA newsletter

Comme mentionnez dans le dernier QL\_DOC, il y a un nouveau newsletter de stature nationale aux USA, il a pour nom QLusa avec pour sous-titre THE QUANTUM LEAP NEWSLETTER OF THE UNITED STATES OF AMERICA (vous!). La première édition se compose de 6 pages avec 3 articles. Il y a un programme ABACUS pour la gestion de chèques, un article sur l'utilisation de l'imprimante avec ARCHIVE et une chronique de trucs/commentaires.

QLusa est bi-mensuelle et chaque édition contiendra environ 12 pages. Le coût est 15\$US par année.  
(source SINC-LINK TORONTO)

QLusa NEWSLETTER, 419 Parkwood Drive E., Orange Park, FL 32073 USA

## .....Exposition SINCLAIR aux USA

Il y a 2 expositions régionales dédiées aux ordinateurs SINCLAIR qui auront lieu très prochainement.

La première, The Third Annual International/Great Northwest TS Mini-Fair aura lieu les 6 & 7 août 1988 à Portland, OREGON.

La seconde est The Third Annual Midwest Timex-Sinclair-Amstrad Gathering qui aura lieu les 26 & 27 août 1988 à Cleveland, Ohio.

## .....Liquidation de QL?

A+ COMPUTER RESPONSE, le distributeur américain du QL serait sur le point de liquider le peu de QL (neuf) qui lui reste en stock à un acheteur outre-Atlantique, celui-ci utiliserait les QL comme ordinateur de contrôle de machinerie.

Le Z88 est maintenant fabriqué aux USA par SCI Corporation, et est distribué par SSI COMPUTER SYSTEMS. Cette compagnie met beaucoup l'accent sur le fait que le Z88 peut échanger des données avec le PC via le port série. Cependant la publicité ne mentionne pas que le Z88 ne possède que 32K de RAM et que avant d'échanger les fichiers avec le PC, il faut acheter un KIT qui est vendu séparément évidemment. Un KIT pour échanger des données avec le MACINTOSH de APPLE est également disponible. Un KIT Z88(-)QL est disponible mais la publicité n'a fait pas mention. Avec un prix de base suggéré de \$549US, il semble que CLIVE rêve en couleurs (en vert surtout...). Il est amusant de constater que le président de SSI COMPUTER SYSTEMS se nomme RONALD GIGUERE, un nom qui sonne assez québécois non?

SSI COMPUTER SYSTEMS INC., 424 Cumberland Avenue, P.O. Box 4080,  
Portland, Maine 04101, USA

# TRUCS & ASTUCES

(SOURCE QL CLEF)

Lorsqu'on lit des valeurs DATA, on peut tester la dernière valeur avec EOF, nous n'avons pas besoin de compteur ou de savoir combien il y a de DATA à lire.

```
Exemple : 10 REPeat loop
           20 IF EOF: EXIT loop
           30 READ a
           40 PRINT a
           50 END REPeat loop
           100 DATA 1,2,3,4,5
           110 DATA 6,7,8,9,10
```

En appelant une PROCEDURE avec des arguments que l'on veut éviter de modifier en retournant depuis la PROCEDURE, on peut les entourer individuellement de parenthèses, ainsi ils seront inaltérés dans le programme principal.

```
Exemple: 10 x=10 : y=10
           20 test x,(y)
           25 REMark
           30 PRINT x,y           <--- imprimera 11 & 10
           40 STOP
           50 :
           100 DEFine PROCEDURE test(x,y)
           110 x=x+1
           120 y=y+1
           130 PRINT x,y         <--- imprimera 11 & 11
           140 END DEFine test
```